Back log

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T001 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – détail d’un sim |
| Objets utilisés | Famille – sim – liaisonSITR – trait – souhait |
| Accès | Accès depuis :   * L’écran d’accueil * Page famille (non créée) |
| Description | Informations affichées :  Champs sim (couple si marié – promis(e) - célibataire  (Champs starter si starter)  Traits  Souhaits  Liste enfants  Informations famille  Information résidence  Actions :  Marier  Fiancer  Créer un enfant  Adopter un enfant  Déclarer la mort  Liens :  Famille,  Epoux(se)  Enfants |
| Commentaires | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T002 |
| Rubrique | Action sur sim |
| Intitulé | Modifier le statut des sims – créer un enfant |
| Objets modifiés | Famille – sim |
| Accès | Accès depuis :   * Détail sim |
| Ecran associé | Ecran créer enfant |
| Scénario | Sélection deuxième parent  Affichage du formulaire  Remplir les infos de base  Sélection du/des traits hérités  (Sélection slt)  Déterminer enfant légitime  Valider la création et sauvegarde en base |
| RDG | Sélection du deuxième parent :   * Le sim sélectionné est affiché * A droite du sim sélectionné une liste déroulante contenant tous les sims vivants de l’autre sexe. * Si le sim est marié et est htr – l’époux(se) est présélectionnée * A droite de la liste déroulante – un bouton OK pour confirmer le parent   Remplir les infos :   * Une fois le deuxième parent sélectionné la liste déroulante et le bouton OK sont grisé et le reste du formulaire apparait * Espèce (lder) * Nom (ztxt) : par défaut le nom du premier parent * Prénom (ztxt) * Sexe (lder) * Orientation (lder)   Données Non renseignées :   * marié – réalisé – mort (false) * famlle – famille origine (illégitime si illégitime coché sinon famille du sim) * couple (vide) * parent1 – parent2 (sims sélectionnés)   Sélection du/des traits :   * les traits des parents sont affichés dans un tableau * trait 1 (lder) et hrité à droite (non modifiable) * trait 2 (lder) et hrité à droite (non modifiable) * le texte à droite est mis à jout à chaque maj de la liste déroulante : oui si trait d’un parent, non sinon * si le souhait est sélectionnable alors lder sur le souahit   Illégitime :   * case à cochée : cochée par défaut si le sim n’est pas marié ou le deuxième parent n’est pas l’époux(se)   Valider :   * Bouton Valider pour confirmer la création du sim. |
|  | Scénario à revoir avec cinématique du jeu |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T003 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – liste des passages |
| Objets utilisés | Passage |
| Accès | Accès depuis :   * Barre de navigation |
| Description | Informations affichées :  Liste des passages en base avec :  Catégorie  Libellé  Précision  (Commentaire à voir)  Actions :  -  Liens :  Détail d’un passage  Créer un passage |
| Commentaires | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T004a |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – créer un passage |
| Objets utilisés | Passage |
| Accès | Accès depuis :   * Barre de navigation * Ecran passage |
| Description | Informations affichées :  Formulaire de création :  Catégorie (lder)  Nouvelle catégorie (ztxt)  Libellé (ztxt)  Précision (ztxt)  Commentaire (ztxt)  Actions :  Valider (créer le passage)  Liens :  - |
| Commentaires | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T004b |
| Rubrique | Action sur passage |
| Intitulé | Créer un passage |
| Objets modifiés | Passage |
| Accès | Accès depuis :   * Passages |
| Ecran associé | Ecran créer passage |
| Scénario | La catégorie peut être sélectionnée dans la liste déroulante (cat déjà en base) ou nouvelle (ztxt)  Tous les champs sont obligatoires (un sur les deux pour la catégorie)  S’ils sont tous remplis au clic sur le bouton le passage est créé et redirection vers détail du passage  Sinon affichage d’un message d’erreur |
| RDG | Sélection de la catégorie :   * La liste des catégories déjà existante est chargée à l’ouverture de la page   Valider   * Au clic sur le bouton vérification que la liste ou le champ n’est pas vide. * Si les deux sont remplis prio à la liste * Vérification également des trois autres champs * Si oui création et redirection vers la page détail * Si non modification du message d’erreur. |
| Commentaire | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T005 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – Détail d’un passage |
| Objets utilisés | Passage – Classe - Condition |
| Accès | Accès depuis :   * Barre de navigation * Ecran passage * Action créer un passage |
| Description | Informations affichées :  Information du passage :  Catégorie  Libellé  Précision  Commentaire  Tableau avec la liste des conditions :  Classe  Valeur Min  Valeur Max  Actions :  Créer une condition  Modifier une condition  Supprimer un passage  Liens :  - |
| Commentaires | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T006 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – liste des classes |
| Objets utilisés | Classe |
| Accès | Accès depuis :   * Barre de navigation |
| Description | Informations affichées :  Liste des classes en base avec :  Libellé  Quartier  Classe Sup  Classe Inf  Actions :  -  Liens :  Détail d’une classe |
| Commentaires | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T007 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – Détail d’une classe |
| Objets utilisés | Passage – Classe – Condition – Quartier - Famille |
| Accès | Accès depuis :   * Liste des classes |
| Description | Informations affichées :  Information de la classe :  Libellé  Quartier  Classe Supérieure  Classe Inférieure  Tableau avec la liste des familles :  Nom  Tableau avec la liste des conditions :  Passage (catégorie – libellé – précisions)  Valeur Min  Valeur Max  Actions :  -  Liens :  Détail famille  Détail Passage |
| Commentaires | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T008a |
| Rubrique | Modification d’objet |
| Intitulé | Modifier l’objet sim – intégrer les strings en énumération |
| Objets modifiés | sim |
| Ecran(s) associé(s) |  |
| Description | Description |
| RDG | Liste des RDG |
| Reprise de données | Remplacer les valeurs des attributs suivant pour correspondre au énumérations concernées (T008b) |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T008b |
| Rubrique | Reprise de données |
| Intitulé | Modifier les données de la table sim pour correspondre aux énumération de l’objet (T008a) |
| Tables modifiées | sim |
| Description | Remplacer les valeurs de la tables des attributs concernés pour correspondre à leur équivalent en énumération |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T009 |
| Rubrique | Correction de bug - Action sur sim |
| Intitulé | Non enregistrement des traits lors de la création d’enfants |
| Objets utilisés | Sim – Trait – LiaisonSITR |
| Ecran | * Créer un enfant |
| Commentaires | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T010 |
| Rubrique | Correction de bug – Action sur starter |
| Intitulé | Erreur d’attribution des groupes lors de la génération des starters |
| Objets utilisés | Starter – Trait – LiaisonSITR |
| Ecran | * Générer des starters |
| Commentaires | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T011a |
| Rubrique | Action sur famille |
| Intitulé | Afficher les conditions sur la page accueil |
| Objets modifiés | Famille, lCOFA |
| Accès | -- |
| Ecran associé | Ecran accueil |
| Scénario | Lors de la création de la famille un set de lCOFA est créé pour la famille sur la classe pauvre  L’ensemble des lCOFA sont affichées avec leur condition sur l’écran accueil |
| RDG |  |
| Commentaire | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T011b |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – Modifier la lCOFA |
| Objets utilisés | Passage – Condition – Famille |
| Accès | Accès depuis :   * Accueil |
| Description | Informations affichées :   * Informations du passage * Informations de la condition   Champs affichés :   * Informations de la lCOFA.   Actions :   * Modifier : modification en base et redirection vers la page d’accueil |
| Commentaires | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T012 |
| Rubrique | Action sur sim |
| Intitulé | Compléter les traits et le souhait à long terme d’un sim existant |
| Objets modifiés | Sim, lSITR |
| Accès | -- |
| Ecran associé | Ecran détail sim |
| Scénario | xxx |
| RDG |  |
| Commentaire | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T013 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – Liste des droits |
| Objets utilisés | Droits |
| Accès | Accès depuis :   * Barre de navigation |
| Description | Informations affichées :   * Tableau avec les infos des droits   + Catégorie   + Libellé   + Précisions   + Commentaire   Champs affichés :  Actions :   * Détails : lien vers le détail du droit (et ses liaisons drcl) |
| Commentaires | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T014 |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – Liste des devoirs |
| Objets utilisés | Devoirs |
| Accès | Accès depuis :   * Barre de navigation |
| Description | Informations affichées :   * Tableau avec les infos des devoirs   + Catégorie   + Libellé   + Précisions   + Commentaire   Champs affichés :  Actions :   * Détails : lien vers le détail du devoirs (et ses liaisons dvcl) |
| Commentaires | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T015a |
| Rubrique | Modification d’objet |
| Intitulé | Modifier l’objet sim – ajouter l’attribut age |
| Objets modifiés | sim |
| Ecran(s) associé(s) | - |
| Description | Description |
| RDG | Liste des RDG |
| Reprise de données | Alimenter la nouvelle colonne age pour les sims déjà existants (starter = adulte, non starter = enfant) (T015b) |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T015b |
| Rubrique | Reprise de données |
| Intitulé | Modifier les données de la table sim pour alimenter la colonne age |
| Tables modifiées | sim |
| Description | Alimenter la nouvelle colonne age pour les sims déjà existants (starter = adulte, non starter = enfant) |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T015c |
| Rubrique | Action sur sim |
| Intitulé | Changer l’âge d’un sim existant de enfant à adulte |
| Objets modifiés | Sim |
| Accès | -- |
| Ecran associé | Ecran détail sim |
| Scénario | xxx |
| RDG |  |
| Commentaire | - |

Hhhh

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T016a |
| Rubrique | Action sur sim |
| Intitulé | Décès d’un sim |
| Objets modifiés | Sim |
| Accès | -- |
| Ecran associé | Ecran détail sim |
| Scénario | Bouton « Déclarer le décès » |
| RDG |  |
| Commentaire | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T017a |
| Rubrique | Action sur famille |
| Intitulé | Changer de génération |
| Objets modifiés | Famille, Sim |
| Accès | -- |
| Ecran associé | Accueil  Ecran détail famille |
| Scénario | Changer de génération  Sur l’écran,  Clic sur le bouton « Changer de génération »  Redirection sur l’écran de choix de l’héritier. |
| RDG |  |
| Commentaire | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T017b |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – Choix du prochain héritier |
| Objets utilisés | Famille, sim |
| Accès | Accès depuis :   * Accueil * Détail Famille |
| Description | Informations affichées :   * Tableau avec les héritiers possibles   + Nom   + Prénom   + Nom conjoint   + Prénom conjoint   Champs affichés :  Actions :   * Sélectionner :   supprime l’ancien chef de famille et son conjoint  met l’héritier choisit avec son conjoint dans ce statut  incrémente le numéro de génération de 1 |
| Commentaires | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | T018a |
| Rubrique | Action sur famille |
| Intitulé | Changer de classe |
| Objets modifiés | Famille |
| Accès | -- |
| Ecran associé | Accueil  Ecran détail famille |
| Scénario | Changer de classe  Sur l’écran,  Clic sur le bouton « Changer de classe »  Redirection sur l’écran de changement de classe. |
| RDG |  |
| Commentaire | - |

EPICs

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Catégorie | Epic | Priorité |
| Tour | Ajouter l’indicateur semaine | 1 |
| Sim | Ajouter le couple making | 1 |
| Sim | Ajout de l’attribut profession | 2 |
| Devoir | Création du contenu devoir | 3 |
| Droit | Création du contenu droit | 3 |
| Sim | RG choix de profession selon règles | 3 |
| Classe | Affichage de la liste des familles par classe | 4 |
| Famille | Création du détail famille | 4 |

Retours

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Starter | Attribution des groupes lors de la génération | ~~4~~ |
|  |  |  |

Terminé

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Catégorie | Epic | Type |
| Classe | Créer écran détail classe | Evol |
| Famille | Valider condition de passage | Evol |
| Passage | Créer conditions | Evol |
| Passage | Créer condition | Evol |
| Passage | Créer écran liste conditions | Evol |
| Passage | Ajouter LCOFA ? sur l’accueil famille | Evol |
| Passage | Créer écran détail passage | Evol |
| Starter | Attribution des groupes lors de la génération | Retour |
| Starter | Non enregistrement des traits lors de la création d’enfants | Retour |
| Droit | Créer ecran liste de droit | Evol |
| Devoir | Créer écran liste devoir | Evol |
| Sim | Passage enfant adulte | Evol |
| Sim | Mort | Evol |
| Famille | Changer génération | Evol |
| Famille | Changer de classe | Evol |
| Sim | Compléter les traits/ slt | Evol |
|  |  |  |