Back log

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 001-A |
| Type | Evolution |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – détail d’un sim |
| Objets utilisés | Famille – sim – liaisonSITR – trait – souhait |
| Accès | Accès depuis :   * L’écran d’accueil * Page famille (non créée) |
| Description | Informations affichées :  Champs sim (couple si marié – promis(e) - célibataire  (Champs starter si starter)  Traits  Souhaits  Liste enfants  Informations famille  Information résidence  Actions :  Marier  Fiancer  Créer un enfant  Adopter un enfant  Déclarer la mort  Liens :  Famille,  Epoux(se)  Enfants |
| Commentaires | - |

­­­­­­­­­­­­­

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 001-B |
| Type | Evolution |
| Rubrique | Action sur sim |
| Intitulé | Modifier le statut des sims – marier un sim |
| Objets modifiés | Famille – sim |
| Accès | Accès depuis :   * Détail sim |
| Ecran associé | - |
| Scénario | Indiquer le sim 1 comme marié  Indiquer le sim 2 comme marié  Sauvegarder en base |
| RDG | Affichage du bouton :   * Sim 1 fiancé |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 002-A |
| Type | Evolution |
| Rubrique | Création écran |
| Intitulé | Créer l’écran – créer un enfant |
| Objets utilisés | Famille – sim – liaisonSITR – trait – souhait |
| Accès | Accès depuis :   * Détail d’un sim |
| Description | Informations affichées :  Nom prénom du premier parent  Liste déroulante de sélection du deuxième parent  Statut du couple  Formulaire informations de base  Formulaire traits  Coche enfant légitime  Action :  Valider |
| Commentaires | - |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 002-B |  |
| Type | Evolution |  |
| Rubrique | Action sur sim |  |
| Intitulé | Modifier le statut des sims – créer un enfant |  |
| Objets modifiés | Famille – sim |  |
| Accès | Accès depuis :   * Détail sim |  |
| Ecran associé | Ecran créer enfant |  |
| Scénario | Sélection deuxième parent  Affichage du formulaire  Remplir les infos de base  Sélection du/des traits hérités  (Sélection slt)  Déterminer enfant légitime  Valider la création et sauvegarde en base |  |
| RDG | Sélection du deuxième parent :   * Le sim sélectionné est affiché * A droite du sim sélectionné une liste déroulante contenant tous les sims vivants de l’autre sexe. * Si le sim est marié et est htr – l’époux(se) est présélectionnée * A droite de la liste déroulante – un bouton OK pour confirmer le parent   Remplir les infos :   * Une fois le deuxième parent sélectionné la liste déroulante et le bouton OK sont grisé et le reste du formulaire apparait * Espèce (lder) * Nom (ztxt) : par défaut le nom du premier parent * Prénom (ztxt) * Sexe (lder) * Orientation (lder)   Données Non renseignées :   * marié – réalisé – mort (false) * famlle – famille origine (illégitime si illégitime coché sinon famille du sim) * couple (vide) * parent1 – parent2 (sims sélectionnés)   Sélection du/des traits :   * les traits des parents sont affichés dans un tableau * trait 1 (lder) et hrité à droite (non modifiable) * trait 2 (lder) et hrité à droite (non modifiable) * le texte à droite est mis à jout à chaque maj de la liste déroulante : oui si trait d’un parent, non sinon * si le souhait est sélectionnable alors lder sur le souahit   Illégitime :   * case à cochée : cochée par défaut si le sim n’est pas marié ou le deuxième parent n’est pas l’époux(se)   Valider :   * Bouton Valider pour confirmer la création du sim. |  |
|  | Scénario à revoir avec cinématique du jeu |  |